

Zeitraum und Spielvereinbarung:

- Die Gruppenspiele werden in Absprache mit den Gruppegegnern eigenständig vereinbart (Zeit und Ort), möglich ist dies im Zeitraum vom **01.07. bis 30.08.**
- Die Gruppensieger ermitteln im Rahmen eines **Finalturniers am 02.09.** den 1. Rehauer Beachvolleyball-Stadtmeister
- Die Kontaktdaten eurer Gruppegegner erhaltet ihr nach Anmeldeschluss von uns zugeschickt
- Gespielt werden darf auf einem beliebigen Beachvolleyballfeld, das die Maße 16x8 m erfüllt
- Es sind sowohl Mixed- als auch gleichgeschlechtliche Teams zulässig
- Um einen geeigneten Beachvolleyball müssen sich die Teams jeweils in Absprache selbst kümmern
- Erscheint ein Team zu einem vereinbarten Match nicht, so wird dieses mit 2:0 als verloren gewertet
- Wichtig: Die Ergebnisse der Gruppenspiele sowie das jeweilige Spieldatum meldet jedes Team, sobald **alle eigenen Gruppenspiele** absolviert sind, per Mail an volleyball@asv-rehau.de unter Nennung der Gruppe und des Teamnamens

Allgemeine Spielregeln:

- Gespielt wird wie im Beachvolleyball üblich im 2 vs. 2
- Es gilt der Modus ‚best of 3‘, d.h. es müssen 2 Sätze gewonnen werden - bei Gleichstand nach 2 Sätzen gibt es einen Entscheidungssatz
- Ein Satz geht bis 21 (Ausnahme: Entscheidungssatz bis 15), bei 21:21 Gleichstand wird der Satz fortgesetzt, bis sich ein Team eine 2-Punkte Führung erspielt hat
- Ein Team hat bis zu 3 Ballberührungen zur Verfügung, um den Ball beim Gegner auf den Boden zu bringen
- alle 7 Punkte werden die Seiten gewechselt

Spielablauf und Fehler:

- Der Ball wird mittels Aufschlag ins Spiel gebracht
- Aufschlag im ersten Satz hat das Team mit dem ältesten Spieler/der ältesten Spielerin auf dem Feld
- Der Ball darf (außer beim Aufschlag) mit jedem Körperteil gespielt werden
- Ballannahme: Pritschen ist bei der Annahme (erster Kontakt) erlaubt
- Block: Der Block zählt als Kontakt, weiterhin ist es verboten, den Aufschlag zu blocken
- Angriff: Legen und „softe“ Berührungen (keine erkennbare Schlagbewegung) sind beim Angriff nicht erlaubt
- Punktet das aufschlagende Team, behält es den Aufschlag; punktet das annehmende Team, erhält es das Aufschlagrecht
- Rotation nach Aufschlagwechsel muss nicht stattfinden
- Pritschen als Angriff ist nur in Schulterachse erlaubt
- Übertreten in gegnerische Feldhälfte wird nur dann als Fehler gewertet, wenn ein gegnerischer Spieler dadurch behindert wird
- der Ball ist „in“, wenn er mit einem Teil seines Umfangs das Spielfeld oder die Begrenzungslinie berührt
- der Ball ist „aus“, wenn er
 - das Feld nicht berührt

- Antenne, Pfosten... berührt
- unter dem Netz durchfliegt
- Kleinere Netzberührungen sind im Ermessen beider Teams, für die genaue Auslegung der Regel sind die Teams selbst verantwortlich
- Der Ball muss geschlagen werden, werfen/ halten ist verboten
- 2 Kontakte nacheinander sind verboten
- Für das korrekte Zählen der Punkte sind beide Teams gleichermaßen verantwortlich
- Allgemein gilt: Sollte es zu strittigen Situationen kommen, wird der Ballwechsel wiederholt